

Die zwölf Archetypen

<i>Archetyp</i>	<i>Ziel</i>	<i>Angst</i>	<i>Drache/Problem</i>	<i>Antwort auf die Aufgabe</i>	<i>Geschenk/Tugend</i>
Unschuldiger	In Sicherheit bleiben	Verlassen werden	Leugnen oder Hilfe suchen	Treue, Unterscheidungsvermögen	Vertrauen, Optimismus
Verwaister	Wieder in Sicherheit kommen	Ausbeutung	Lässt sich zum Opfer machen	Schmerz ganz verarbeiten und spüren	Wechselseitige Abhängigkeit, Realismus
Krieger	Gewinnen	Schwäche	Vernichtet / konfrontiert es	Nur für das Kämpfen, was wirklich wichtig ist	Mut, Disziplin
Geber	Anderen helfen	Egoismus	Sich um es oder die von ihm Geschädigten kümmern	Geben, ohne sich oder andere zu verstümmeln	Mitgefühl, Freigebigkeit
Suchender	Nach einem besseren Leben suchen	Konformität	Fieht vor ihm	Seinem wahren Selbst treu sein	Autonomie, Strebsamkeit
Liebender	Seligkeit	Liebesverlust	Liebt es	Seiner Seligkeit folgen	Leidenschaft, Bindungsfähigkeit
Zerstörer	Metamorphose	Vernichtung	Dem Drachen gestatten es zu vernichten	Loslassen	Demut
Schöpfer	Identität	Nicht authentisch zu sein	Als teil des Selbst aktivieren	Sich selbst erschaffen, sich selbst akzeptieren	Individualität, Berufung
Herrscher	Ordnung	Chaos	Seine konstruktive Verwendung herausfinden	Die volle Verantwortung für das eigene Leben übernehmen	Verantwortlichkeit, Kontrolle
Magier	Verwandlung	Schwarzmagie	Es verwandeln	Sich auf den Kosmos ausrichten	Persönliche Macht
Weiser	Wahrheit	Täuschung	Es transzendieren	Erleuchtung erreichen	Weisheit, Nicht-Anhaften
Narr	Freude	Unlebendigkeit	Ihm Streiche spielen	Dem Lernprozess vertrauen	Freude, Freiheit